Le mot de passe

M U E E O C P E S E L U M A M E E P T O
O W
P N
R D
E P
H I
G T
C A
I O
V E
N P
S L
G A
S A
I T
O N
C P
I A
A E
E A
P T
Z C
I X
E I
L O
V E
O C E C R N T I E D I S N H N R G I R E

Trouvez treize mots de 4 à 8 lettres en vous servant des définitions indiquées pour chacun d'eux.

Les lettres composant les mots à trouver sont disposées tout autour du jeu, et vous pourrez les rayer au fur et à mesure que vous les utiliserez. Afin de vous aider à les sélectionner, les voyelles sont sur fond jaune, et les consonnes sur fond bleu.

Lorsque vous aurez découvert les treize mots, il vous restera sept lettres non utilisées, qui, associées dans le bon ordre, vous permettront de découvrir **le mot de passe**, à inscrire ci-dessous (les cases jaunes indiquent les voyelles).

Exemple :

1) BELLE DE CADIX.

G	I	T	A	N	E

2) LA GROSSE, C'EST LE BOURDON.

3) GATEAU QUAND IL EST BON.

4) ON EST PIQUÉ POUR L'ÉVITER.

5) BONNE QUAND ÇA VA BIEN.

6) UN GRAND BRAVO.

7) SOURIS SUR LA PHOTO.

8) FAIBLE POUR LES FEMMES.

9) LE DERNIER DES DEUX.

10) TOURNE EN ROND DANS SA CAGE.

11) PIERRE DE MER.

12) ON PEUT SE COUCHER AVEC ELLE.

13) CROQUE MONSIEUR OU MADAME.

14) COMME RICHARD OU SIMON.

SOLUTIONS PAGE 138